**TMJ - The Martial Justice**

A história do game se passa no metrô da cidade de São Pablo, onde o personagem principal chamado Charles, cresceu em um bairro pobre com poucas condições de vida, ele morava com sua tia porque os pais morreram em um confronto com a polícia em uma época onde a política estava querendo dominar o país.

Charles, era um jovem muito honesto, sempre foi contra as decisões políticas de seu país, sabia que nada era favorável a humanidade e sim apenas aos próprios políticos. Desde de pequeno foi fascinado por artes marciais, pois era muito fãn do lendário Bruce Lee.

Alguns anos depois em sua adolescência, Charles foi para um show de ventríloquo, onde conheceu o Sr. Sideratos. No final do show o Sr. foi até Charles e conversando com ele percebeu que era um bom rapaz.

O Sr. Sideratos ao Charles:

- Quando você completar 18 anos, irei recebe-lo como meu discípulo, onde irei passar para você todo o legado e meu conhecimento marcial.

Charles, ficou tão empolgado que não via a hora de completar seus 18 anos, enquanto isso ele ficou focado em terminar seus estudos e o curso de idioma.

Ao completar 18 anos, Charles começou seu treinamento de 8 anos, onde serão 04 anos de teorias de conhecimento e mais 04 anos de práticas com batalhas reais contra o seu Sifu.

Obs. Sifu é (Grand-Master) = Grande Mestre ou Grande Pai na família do Kung Fu.

Dez anos depois, Charles já um adulto, não aguentava mais viver em sua cidade natal, pois o país estava se acabando com muitos roubos, corrupções, assassinatos, vandalismos e o pior de tudo a falta de água em muitos lugares.

Uma bela tarde, depois do trabalho, Charles estava assistindo um canal de notícias na TV e estava passando que um grupo de ladrões em uma tentativa de roubo, mataram um senhor já de idade. De repente quando mostra a foto do sr. morto, percebeu que era o Sifu Sideratos.

Charles ficou irado e decidiu buscar vingança pela morte de Sideratos, assim iniciou sua jornada como o Justiceiro Marcial.

Sua primeira aparição foi na Vila Prudente, onde estava acontecendo um arrastão.

Charles, não irá se acalmar até combater todas as corrupções, gangues, assassinatos e descobrir quem está por trás do assassinato do seu Sifu.

**Descrição:**

TMJ - The Martial Justice

**Tipo:**

Ação/Aventura

**Game Estilo:**

Plataforma 2D / Pixel Arte

**Objetivo:**  
Encontrar o assassino do seu Sifu.

**Sistema de vida:**  
O personagem recupera a vida pegando uma garrafa de água